Clicktag mit Adobe Animate



Schritt 1:

Leg in der Zeitleiste eine neue Ebene an – der Name ist dabei egal.

Wichtig ist nur, dass die Ebene einen einzigen Schlüsselpunkt hat und über die gesamte Animation hinweg ganz oben liegt.

Dieser Schlüsselpunkt sollte eine große Farbfläche sein, die die gesamte Grafik abdeckt.

Die Farbfläche muss nicht sichtbar sein, sie kann per Augensymbol ausgeblendet werden. Die Funktion bleibt dennoch erhalten.



Schritt 2:

Verwandel diese Farbfläche in eine Schaltfläche und gib ihr den Instanznamen clicktag.



Schritt 3:

Öffne das Aktionen-Fenster (F9), wähle den Schlüsselpunkt der Farbfläche in der Zeitleiste aus und füge folgenden Code ein:

```
var getUriParams = function() {
                                                                  \square
  var query_string = {};
                   w.location.search.substring(1);
 var query = windo
  var parmsArray = query.split('&');
  if (parmsArray.length <= 0) return query_string;</pre>
  for (var i = 0; i < parmsArray.length; i++) {</pre>
    var pair = parmsArray[i].split('=');
    var val = decodeURIComponent(pair[1]);
    if (val != '' && pair[0] != '') query_string[pair[0]] = val;
  }
  return query_string;
}();
this.clicktag.addEventListener("click", fl_ClickToGoToWebPage);
function fl_ClickToGoToWebPage() {
            en(getUriParams.clicktag, "_blank");
```